

Regelwerk

§1. Server

- §1.1 Notfall Klausel
- §1.3 Unwissenheit
- §1.5 Fehler Ausnutzung
- §1.7 Modding
- §1.9 Ingame Voice
- §1.11 Ressourcen
- §1.13 Aufhebung
- §1.15 Identifizierung
- §1.2 Updates
- §1.4 Fehlersuche
- §1.6 Echt Geld
- §1.8 Anforderungen
- §1.10 Werbung
- §1.12 Falschmeldung
- §1.14 Spenden
- §1.16 Mindestalter

§2. Kampf

- §2.1 Gambo-RP
- §2.3 Selbstschutz
- §2.5 Driveby
- §2.2 Random Kill
- §2.4 RDM

§3. Umgang

- §3.1 Feindlichkeit
- §3.3 Belästigung
- §3.2 Beleidigungen

§4. Roleplay

- §4.1 Meta Gaming
- §4.3 Rape-RP
- §4.5 Power-RP
- §4.7 Flucht
- §4.9 Admins
- §4.11 Erkennung
- §4.13 Admin Meta
- §4.15 Calladmin
- §4.2 Scripted-RP
- §4.4 Fail-RP
- §4.6 Unterbrechungen
- §4.8 Ampel
- §4.10 Ausspielen
- §4.12 Video
- §4.14 Sexuelleinhalte
- §4.16 [A]way[F]rom[K]eyboard

§5. Fraktionen

- §5.1 Frak Wechsel
- §5.2 Frak Baiting

- §5.3 Autodiebstahl
- §5.5 Drittparteien
- §5.7 Korruption

§6. Allgemeines

- §6.1 Stream Sniping
- §6.3 Car-Carrying
- §6.5 RP-Wortwahl
- §6.7 Repair Kits
- §6.9 Autoparking
- §6.11 Ingame Geldtransfer
- §6.13 Geschwindigkeit
- §6.15 Falsche Items

§7. Character Building

- §7.1 Dresscode
- §7.3 Namen
- §7.5 Frak. Kleidung

§8. Raub & Verbrechen

- §8.1 Geisel
- §8.3 Beamtengeiseln
- §8.7 Mindest Geiseln
- §8.9 Raubdelay
- §8.11 Gefangennahme

§9. Umkippen

- §9.1 Combat Logging
- §9.3 Bewusstlosigkeit
- §9.5 "Fraktionsausrottung"

§10. Schusscall

- §10.1 Schusscall
- §10.3 Krieg Schusscall

§11. Zones

- §11.1 Gefahrenzone
- §11.3 Polizeipräsidium

- §5.4 Staatswaffen + Items
- §5.6 Fraktionsart

- §6.2 Musik/ Soundboard
- §6.4 Bildschirm
- §6.6 OCC Talk
- §6.8 Helikopterlandung
- §6.10 Luftkörper
- §6.12 Gebiete Namen
- §6.14 Fahrzeugkennzeichen
- §6.16 Item hande

- §7.2 Kindercharakter
- §7.4 Doppelaccounts
- §7.6 Realistische Kleidung

- §8.2 Geiselgespräche
- §8.4 Raub

- §8.8 Straßenraub

- §9.2 Ausbluten
- §9.4 Bloodout
- §9.6 Reanimation

- §10.3 Beamten Schusscall
- §10.4 Schusscall geg. die Pol.

- §11.2 Safezone
- §11.4 Katzenwache

Sobald du auf Frankfurt RP spielst, akzeptierst du automatisch das Regelwerk vom Server. Es wird angenommen, dass bei Minderjährigen oder Personen mit geistiger Einschränkung dessen Aufsichtspflichtige gemäß BGB. dies gewährleistet.

§1. Server

§1.1 Notfall Klausel

- Wir tragen keine Haftung bei nicht kinderfreundlichen Inhalten oder eigenständigen Recherchen, die durch unser Projekt entstehen¹.

§1.2 Updates

- Das Serverteam behält sich das Recht vor, das Regelwerk jederzeit zu ändern. Derartige Änderungen werden in  **regeländerungen** angekündigt und gelten ab dem nächsten Serverneustart. Ausgenommen davon sind Grammatikfehler.

§1.3 Unwissenheit

- Unwissenheit schützt nicht vor Strafe. Mit Ausnahme von einer Regeländerung vor dem Serverneustart (Siehe ggf. §1.2)

§1.4 Fehlersuche

- Das Suchen von Fehlern & Grauzonen im Regelwerk ist verboten.

§1.5 Fehler Ausnutzung

- Das Ausnutzen von Fehlern, Bugs und Störungen beim Server oder User ist verboten.

§1.6 Echt Geld

- Der Kauf und Verkauf von Spielinhalten (Waffen, Geld usw.) mit Echtgeld ist verboten.

§1.7 Modding

- Jede Modifikation, die Vorteile verschafft, oder sonstig den Spielspaß stört, ist verboten.

¹ [Keine Garantie für Jugendfreundlichen Content](#)

§1.8 Anforderungen

- Um auf diesem Server spielen zu dürfen, muss man alle technischen Anforderungen für ein funktionierendes RolePlay² erfüllen.

§1.9 Ingame Voice

- Unser Ingame Voice(pma) muss durchgängig aktiv sein. Wir empfehlen die Nutzung von "[Push To Talk](#)³"

§1.10 Werbung

- Fremdwerbung (Ungenehmigte) ist verboten.

§1.11 Ressourcen

- Alle Ressourcen sind Eigentum von Frankfurt RP und dürfen nicht an Dritte weitergegeben werden. Sobald sich eine Ressource auf dem Server befindet, darf diese nicht mehr weitergegeben werden.

§1.12 Falschmeldung

- Die Androhung oder Anstiftung eines Regelburchs ist untersagt.

§1.13 Aufhebung

- Das Regelwerk und alle sich darin befindenden Inhalte können vereinzelt auf Anweisungen eines Server Administrators oder höher⁴ aufgehoben werden. Bei Problemen fällt die gesamte Verantwortung auf dieses Teammitglied.

§1.14 Spenden

- Jegliche Spenden sind freiwillig und können nicht zurückgezogen werden. Der Server verpflichtet sich in keiner Weise, eine Spende zu entlohnern oder Sonstiges, egal was jemand behauptet.

² [RP-Anforderungen](#)

³ [Push to Talk](#)

⁴ [Team Ränge](#)

§1.15 Identifizierung

- Wie bereits an vielen anderen Orten, wie z.B. direkt bei FiveM, lesbar werden beim Joinen automatisch IP Adressen, Rockstar Lizenzen, sowie Steamids gesammelt, wogegen wir als Server nichts tun können. Diese Informationen halten wir als Server möglichst privat und nicht zugänglich, so weit es uns möglich ist.

§1.16 Mindestalter

- Dieses Projekt läuft auf 15+. Ausnahmen können lediglich seitens der Projektleitung für Leute, welche bereits das 14. Lebensjahr vollendet haben, gegeben werden.

§2. Kampf

§2.1 Gambo-RP

- "Gambo-RP⁵" ist verboten.

§2.2 Random Kill

- Das Grundlose (ohne RP-Hintergrund) töten anderer Spieler oder NPCs ist verboten.

§2.3 Selbstschutz

- Das Leben deines Charakters ist um jeden Preis zu schützen. Selbstmord kann je nach Situation als Leben nicht geschützt gewertet werden.

§2.4 RDM&VDM

- [Random-/ Vehicle Deathmatch](#)⁶ ist in jeglicher Art verboten.

§2.5 Driveby

- Der Fahrer eines Fahrzeuges darf, solange es in Bewegung ist, keine Waffe abfeuern.

⁵ [Gambo-RP](#)

⁶ [RDM & VDM](#)

§3. Umgang

§3.1 Feindlichkeit

- Rassistische, sexistische und homophobe Inhalte sowie Gewalt Ausführungen und/ oder Anstiftungen sind verboten und werden mit einem "[PCA](#)⁷" bestraft.

§3.2 Beleidigungen

- Nur leichte Beleidigungen sind im RP erlaubt. Beleidigungen darüber hinaus sind strengstens verboten. Über das Ausmaß bestimmt das bearbeitende Teammitglied.

§3.3 Belästigung

- Belästigungen, die über das RP hinausgehen und oder nicht realistisch sind, sind verboten.

§4. Roleplay

§4.1 Meta Gaming

- [Meta Gaming](#)⁸ ist verboten.

§4.2 Scripted-RP

- [Scripted-RP](#)⁹ ist verboten.

§4.3 Rape-RP

- Das Ausspielen von Vergewaltigungs-RP ist verboten.

§4.4 Fail-RP

- Unrealistische RP-Situationen gelten als [Fail-RP](#)¹⁰ und sind verboten.

⁷ [PCA](#)

⁸ [Metagaming](#)

⁹ [Scripted-RP](#)

¹⁰ [Fail-RP/ unrealistische Situationen.](#)

§4.5 Power-RP

- **Power-RP**¹¹ ist verboten.

§4.6 Unterbrechungen

- Sollte die RP-Situation durch äußerliche Einwirkung unterbrochen werden, wird erwartet, die Situation weiterzuführen. Bei privaten Gründen ist das Team unmittelbar zu informieren.

§4.7 Flucht

- Es ist verboten aus einer RP-Situation zu flüchten durch Suizid.

§4.8 Ampel

- Es gibt keine Sekunden Regel an Ampeln

§4.9 Admins

- Admins¹² sind im RP zu ignorieren, es sei denn, Sie sprechen dich an. Sollten Sie einen auffordern, etwas zu tun, ist dem folge zu leisten.

§4.10 Ausspielen

- Jegliches RP, welches in Verbindung mit Staatsfraktionen steht, muss ausgespielt werden, sofern ein Admin nichts anderes sagt.

§4.11 Erkennung

- Maskierte Personen sind nicht erkennbar außer
 - Halb Maskierung bei Bekannten
 - Vollmaskierung bei Kollegen oder Familie
 - Eindeutige Sichtung vor Maskierung

§4.12 Video

- Polizisten sind mit Bodycams ausgestattet. Sollten diese etwas sehen ist dies vor Gericht nutzbar auch ohne ooc Clip.

¹¹ **Power-RP**

¹² **Admin**

§4.13 Admin Meta

- Die Administrative hat das Recht in Fällen zu metan, welche eigentlich aufgelöst werden müssten oder wo Mitglieder starke Regeln brechen, um das RP zu verbessern. Ein Beispiel hierfür wäre das Verpfeifen an eine Interne.

§4.14 Sexuelle Inhalte

- Das Ausspielen von sexuellen Inhalten darf nur mit Leuten ausgespielt werden, die 18 sind. Hierbei ist es egal, was die andere Person behauptet, sollte diese unter 18 sein, wird man gebannt. Das Team behält sich das Recht vor auch bei Personen über 18 Strafen walten zu lassen, falls Sie es für angebracht erachten.

§4.15 Calladmin

- Die Funktion Calladmin ist die "Bitte", dass ein Teamler eingreift. Diese darf weder ausgenutzt werden noch ist sie mit dem Start eines Support Falls gleichzusetzen. Ein Supportfall wird ganz klar mit diesem Wort von einem Teamler eröffnet

§4.16 [A]way[F]rom[K]eyboard

- Die Nutzung von /afk wird in allen Belangen wie ein leave behandelt. Siehe z.B. **§9.1**.

§4.16 Kopfschmerzen

- RP, welches durch Lags entsteht, muss ausgespielt werden. "Ich hatte Kopfschmerzen" ist kein Grund um RP aus dem Weg zu gehen, z.B. bei einem Unfall.

§5. Fraktionen

§5.1 Frak Wechsel

- Nach dem gewollten oder vermeintlich herbeigeführten Verlassen einer Fraktion darf man für die nächsten zwei Tage

keiner neuen Fraktion beitreten oder irgendwie angehörig sein. Es ist möglich, sofern es der Arbeitgeber zulässt, diese zwei Tage noch bei der Fraktion zu bleiben. Verlässt man ungewollt eine Fraktion, herrscht keine Sperre.

§5.2 Frak Baiting

- Das Trollen / Baiten¹³ ist verboten.

§5.3 Autodiebstahl

- Das Klauen von staatlichen Fahrzeugen ist verboten. Ausnahmen stellen lediglich Polizeifahrzeuge mit RP Hintergrund dar.

§5.4 Staatswaffen + Items

- Der Besitz von Waffen & Items einer Staatsfraktion¹⁴, welche nicht außerhalb dieser S-Fraktion erhältlich sind, ist ohne Mitgliedschaft bei dieser, verboten¹⁵.

§5.5 Drittparteien

- Drittparteien¹⁶ sind verboten. Ausnahme sind hierbei Bündnisse¹⁷ oder Gruppen bis zu 3 Personen, sowie Fraktionslose.

§5.6 Fraktionsart¹⁸

- Die Art einzelner Fraktion ist unter Fraktionen im Discord angegeben und kann dort auch geändert werden.

§5.7 Korruption¹⁹

- Es ist bewaffneten Staatsfraktionen verboten dessen Waffen für Illegales²⁰ zu nutzen.

¹³ [CopBaiten](#)

¹⁴ [Staatswaffen](#)

¹⁵ Hinweis: [§1.13 Aufhebung](#)

¹⁶ [Drittparteien](#)

¹⁷ Bündnisse

¹⁸ Funktionsart

¹⁹ Korruption

²⁰ [Illegales](#)

§6. Allgemeines

§6.1 Stream Sniping

- [Stream Sniping](#)²¹ ist verboten.

§6.2 Musik/ Soundboard

- Das Abspielen von Musik/ Soundboards ist nur erlaubt, wenn es keine anderen Spieler nervt. Sollte jemand darum bitten, dieses auszuschalten, so ist entweder der Bereich zu verlassen oder das Soundboard abzustellen. Bei wiederholter Störung des Spielbetriebes, kann eine Sanktion erfolgen

§6.3 Car-Carrying

- Das Tragen von Personen als Fahrer zum Transport im Fahrzeug ist verboten. Ausreden wie z.B. "Rückbank" oder "geht nicht anders" sind nicht zugelassen.

§6.4 Bildschirm

- Die Auflösung des Spiels muss auf 16:9 eingestellt sein. Fadenkreuze jeglicher Art sind untersagt.

§6.5 RP-Wortwahl

- Bei der Wortwahl ist zu beachten, keine Begriffe zu wählen, die ein Gamer statt Bürger wählen würde, z.B. "Taste" oder "Server". Verboten sind auch Begriffe wie "Muskel", "Finger nach oben" oder "Suppenküche". Ausnahme stellt E-Mail verteile für Discord um informationen wie Muskeln zukommen zu lassen.

§6.6 OOC Talk

- OOC²² Talk ist verboten.

§6.7 Repairkits

- Fahrzeug Repair Kits sind nur in voller Abwesenheit des ADACs zu verwenden.

²¹ [Stream Sniping](#)

²² [OO& IC](#)

§6.8 Helikopterlandung

- Helikopter dürfen nur in Bereichen landen, die speziell dafür vorgesehen sind oder von befugten Fraktionen gesichert wurden. Missachtungen werden, wenn noch möglich, IC geklärt.

§6.9 Autoparking

- Die Serverleitung hat das Recht, im Falle von Performance Probleme Orte mit hohem Autoaufkommen zu leeren. Es wird empfohlen, Autos stets einzuparken.

§6.10 Luftkörper

- Das fliegen eines Flugobjektes ohne passende und legal erworbene Fluglizenz wird als FailRP und Leben nicht geschützt gewertet. Eine entsprechende Prüfung kann am Frankfurter Flughafen absolviert werden, wobei dieses nicht verpflichtet ist, die Prüfung abzunehmen.

§6.11 Ingame Geldtransfer.

- Geschenke sind nur bis zu einem Wert von 150.000€ gestattet²³. Die Zeit beträgt 3 Tage. Sollte es RP Hintergründe für höhere Summen geben kann dies vorher im Support erklärt werden.

§6.12 Gebiete Namen

- Es werden statt der GTA Namen die vom Server ausgewählten Gebiete Namen genutzt:

Cayo = Borkum

Sandy = Vellmar

Paleto = Immenhausen

§6.13 Geschwindigkeitsvorgaben.

- Die Geschwindigkeiten auf der Karte stehen über den Geschwindigkeiten auf den Straßenschildern, da Erstere ins deutsche Setting passen.

²³ Alle was an Freund/*in geht gilt als Geschenk

§6.14 Fahrzeugkennzeichen

- Fahrzeuge, welche vom Modell her kein Kennzeichen besitzen, müssen so ausgespielt werden, als ob es da wäre.

§6.15 Falsche Items

- Das Andeuten von falschen Gegenständen muss nicht ernst genommen werden, falls es unverhältnismäßig ist.

§6.16 Item handel

- Der Handel mit Staatsfraktionens Items²⁴ ist verboten. Dazu gehört auch gratis Handel.

§7. Character Building

§7.1 Dresscode

- Kleidung und Aussehen deines Charakters dürfen nicht einzelne Personen oder Gruppen beleidigen, belästigen oder nach Sicht des Servers negativ darstellen.

§7.2 Kinder-Charakter

- Die Nutzung eines Kinder-Charakters ist verboten.

§7.3 Namen

- Das Verwenden von bekannten und/oder geschützten Namen ist verboten. Sonderzeichen und Umlaute sind nicht zu verwenden.

§7.4 Doppelaccounts

- Die Nutzung mehrerer Accounts ist verboten. Sonderfälle können beantragt werden.

§7.5 Frak. Kleidung

- Die eigene Kleidung darf nicht auch nur teilweise einer offiziellen Kleidung²⁵ einer anderen Fraktion entsprechen.

²⁴ [Staatsfraktionen Items](#)

²⁵ Status darf nur von der Frak. Leitung vergeben werden.

Solche Kleidung beinhaltet meist Namen oder Logo dieser Fraktion. Skin/ Textur wechsel umgeht nicht die Regel!

§7.6 Realistische Kleidung

- Die eigene Kleidung muss zum deutschen Setting passen. Kampf- kleidungen wie FAST Helme, Addon Westen und Ähnliches sind verboten.

§8. Raub & Verbrechen

§8.1 Geisel

- Lebensgefährliche Aktionen (z.B. Rettungsschuss, usw.) bei einer Geiselnahme sind ausschließlich ausgebildeten Personen (bewaffnete Staatsfraktionen) gestattet.

§8.2 Geiselgespräche

- Die Polizei muss das Leben der Geisel schützen. Sie können allerdings anhand realistisch gehaltener Maße auch Forderungen ablehnen. Dies nicht zu akzeptieren gilt als Power RP.

§8.3 Beamten Geiseln

- Beamten Geiseln/ Entführungen, ohne RP Hintergrund, werden als unrealistisches Verhalten gehandhabt. Ein Verhandler bei einem Raub darf nicht als Geisel genommen werden. Ausnahme stellen Beamte auf eigenen Grundstücken, Beamte, die Ihr Leben nicht schützen oder Ihre Einverständnis gegeben haben.

§8.4 Raub

- Sofern ein Raub aktiviert werden kann, gibt es genügend Polizeibeamte.

§8.7 Mindest Geiseln

- Es gibt kein Minimum an Geiseln. Einen Raub ohne genügend zu starten, wird nicht geraten.

§8.8 Straßenraub

- Sofern ausgespielt wird, dass man durchsucht wird, ist es pflicht anzugeben, was man dabei hat. Bei Straßenraub darf nur geraubt werden, was dieser dabei hat. Die Grenze liegt hier bei 200.000€.

§8.9 Raubdelay

- Pro Person/Gruppe ist nur ein [...]
 - LadenRaub alle 10
 - Bank (Fleeca) alle 40
 - Bank (Staat) alle 60Minuten erlaubt.

§8.11 Gefangennahme

- Pro Jahr / Strafpunkt gibt es 1 Minute. Maximal dürfen 100 Jahre/ Lebenslang gegeben werden. Gezählt wird nur die Zeit auf dem Staat.

§8.12 Fahrzeug - Identifizierung

- Fahrzeuge, welche explodiert sind, können nicht mehr auf Kennzeichen identifiziert werden. Sofern der Vorgang der Explosion gesehen wurde, darf das Fahrzeug vom Aussehen her identifiziert werden.

§9. Umkippen

§9.1 Combat Logging

- Rejoinen während man am Boden liegt ist verboten.

§9.2 Ausbluten

- Beim Ausbluten verliert man nur die Erinnerungen an die vorherige Situation.

§9.3 Bewusstlosigkeit

- Sanitärer Wiederbelebung: *Erinnerungslücke von 5 Min vor dem Eintreten ins Bewusstlose bis zum Wiederbeleben + 5 Min Ruhe nach Wiederbeleben.*
- OP²⁶ Wiederbelebung: *Erinnerungslücke von 20 Min vor Eintreten ins Bewusstlose bis zum Wiederbeleben + 20 Min Ruhe*

§9.4 Bloodout/ Hinrichtung

- Ein Bloodout/ Hinrichtung muss im Support von einem Mitglied der Administrative genehmigt werden, mit welchem dann auch die Konsequenzen besprochen werden können, welche bis zu einem Charreste gehen können. Im Falle einer/m Fraktionsleader/in ist über einen möglichen Wechsel zu verhandeln. Sollte ein Mediziner eine Person für tot erklären, so wird von einer Person der Administrative eine Entscheidung getroffen.

§9.5 "Fraktionsausrottung"

- Sollte durch eine angemeldete Operation eine illegale Fraktion komplett ausgelöscht werden, entscheidet die Fraktionsleitung über mögliche Konsequenzen.

§9.6 Reanimation

- Das Ablehnen weiterer Behandlungsschritte nach einer Reanimation gilt als "Leben nicht geschützt". Ausnahme stellen Situationen da, wo das nicht Ablehnen das eigene Leben mehr in Gefahr bringt²⁷.

²⁶ [Operation \(Medizin\)](#) [Warnung dieser Artikel kann auf manch einen verstörend wirken]

²⁷ Bei Staatsfraktionen auch das anderer

§10. Schusscall

§10.1 Schusscall

- Ein Direkter Schusscall existiert auf unserem Server nicht, ein guter RP-Hintergrund reicht als "Schusscall"

§10.2 Beamten Schusscall

- Starke Verbrechen (Geiselnahme; Staatsbank; Mord etc.) sind für die Beamte (gemäß §10.1) ein Schusscall.

§10.3 Krieg Schusscall

- Sollte zwei Fraktionen einen abgeklärten Krieg haben, gilt zwischen diesen Fraktionen bis zum abgesprochenen Ende des Krieges ein Schusscall.

§10.4 Schusscall geg. Pol.

- Ein automatischer Schusscall (RP-Hintergrund, siehe dafür §10.1) gegen die Polizei besteht nur, wenn die getätigte Straftat im RL min. 35²⁸ Jahre geben würde und davon auszugehen ist, dass die Polizei sich über diese Straftat im Klaren ist.

§11. Zones

§11.1 Gefahrenzone

- Bei unerlaubten eindringen in Sperrzonen oder auf Privatgelände haben der bzw. die Grundstücksbesitzer einen Automatischen Schusscall.

§11.2 Safezone

- Safezonen²⁹ sind Feuerwehrwache, Krankenhaus, Würfel Park (Block mit Straße), sowie Einreisepunkt Radius 30 Meter.

²⁸ Bei Diskussionsbedarf über die Länge entscheidet ein Mitglied ab Moderation

²⁹ Safezone

§11.3 Polizei - & Zollgebäude

- Das Innere dieser Gebäude ist Schuss freie Zone für nicht Staatsfraktionen. Ein Abcampen der Ein-, sowie Ausgänge ist untersagt. Ausnahmen können im Support beantragt werden.

§11.4 Katzenwache

- Das “abcampen³⁰” von Safezonen ist verboten.

Wir bitten aus Respekt vor der Arbeit, bei Kopien oder Ähnlichem, das Copyright stehen zu lassen.

Dieses Regelwerk gehört Frankfurt RP und dem Ersteller TopAim. Veränderte Version von The Capitalist

©topaim &
FrankfurtRP

³⁰ abcampen